**Техническое Задание (ТЗ) на Разработку Приложения на Pygame**

**Название проекта:** пока нет… текстовый ОГЭ квест

**Цель проекта:** Разработка текстового ОГЭ квеста с использованием библиотеки Pygame

**▎1. Общие требования:**

* **Язык программирования:** Python
* **Библиотека:** Pygame
* **Операционная система:** Кроссплатформенность (Windows, Linux, macOS - в зависимости от ваших требований)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **requirements.txt** | **Стартовое окно** | **Финальное окно** | **Подсчет результатов** | **Спрайты** | **collide** | **Анимация** | **Несколько уровней** | **Хранение данных (txt, csv или БД)** |

**▎2. Функциональные требования:**

* **Главное окно**
* **Кнопка начать**
* **Кнопка выход**
* **Панель инструментов/меню/настроек**
  + **Логика:** Каждая кнопка должна выполнять соответствующие действия.
  + **Отображение списка квестов:** Список должен отображаться в виде таблицы или списка.
  + **Поля:** Для каждой задачи должны быть предусмотрены поля: название, описание
* **Дополнительные функции:**
  + **Сохранение в файл (например, в формате CSV):** При закрытии приложения или нажатии на кнопку “Сохранить”, данные должны сохраняться в файл.
    - Файл должен содержать список задач, их описание, приоритет, статус и другие соответствующие поля.
  + **Загрузка из файла:** При открытии приложения или нажатии на кнопку “Загрузить”, данные должны загружаться из файла.
  + **Фильтрация списка задач:**  Возможность фильтрации списка задач по статусу.(главная сюжетка или побочные задания)

**▎3. Нефункциональные требования:**

* **Адаптивность:** Приложение должно быть адаптивным и корректно отображаться на разных разрешениях экрана (пропорциональное масштабирование элементов).
* **Производительность:** Приложение должно работать плавно и без задержек.
* **Удобство использования:** Приложение должно быть интуитивно понятным и легким в использовании для целевой аудитории.
* **Надежность:** Приложение должно быть устойчиво к ошибкам и не должно “вылетать” при некорректных действиях пользователя.
* **Дизайн:** Приложение должно иметь приятный внешний вид.

**▎4. Этапы и сроки выполнения проекта:**

|  |  |
| --- | --- |
| **24.12.2024** | **Создание команд. Описание проекта** |
| ***28.12.2024*** | **Задание (ТЗ)** |
| ***07.01.2025*** | **ТЗ+Часть задания выполнена** |
| ***14.01.2025*** | **Код+Работающая часть проекта** |
| ***18.01.2025*** | **Код+Работающая часть+Черновик пояснительной записки и презентации** |
| ***25.01.2025*** | **Код+Пояснительная записка+Презентация+ПочтиВсе работает** |
| ***01.02.2025*** | **Всё готово и работает, косметические исправления** |
| **4.2.2025** | **Защита проекта** |

**▎5. Ожидаемые результаты:**

* Работающая игра с использованием библиотеки Pygame.
* Функциональность сохранения и загрузки данных.
* Интуитивно понятный графический интерфейс.
* Адаптация к разным разрешениям экрана.
* Исходный код приложения с комментариями.